



UNIVERSIDAD MIGUEL HERNÁNDEZ DE ELCHE  
Secretaría CADU

**Directriz 1/2006 para la regulación del desempate en los enfrentamientos de Play Off de la Fase Final:**

La Secretaría, de acuerdo con lo establecido en los reglamentos de las distintas federaciones deportiva, y también teniendo en cuenta la potestad de autoregulación de que disfruta la presente Competición, emite la siguiente

**DIRECTRIZ:**

Mediante la presente se comunica a la universidades el sistema de desempate, si hubiere lugar, para cada deporte de los presentes en la Fase Final de la Competición, que dilucidará los problemas en que pudiera incurrir cada enfrentamiento:

**FÚTBOL**

**SEMIFINAL:**

- Valor doble de los goles visitantes.
- En caso de empate de cómputo global con empate de goles visitantes, se jugará 1 PRÓRROGA de 2 partes de 15 minutos con gol de plata.
- En caso de que continúe el empate se hará una tanda de 5 penaltis. Si persiste el empate, se alargará hasta que uno de los 2 se adelante, siendo éste el ganador.

**FINAL :** Se jugará una PRÓRROGA de 2 partes de 15 minutos en caso de empate. En caso de que continúe el empate se hará una tanda de 5 penaltis. Si persiste el empate, se alargará hasta que uno de los 2 se adelante, siendo éste el ganador.

**BALONMANO**

**SEMIFINAL:**

- IDA : VALE EMPATE (no hay prórroga aunque empaten)

- **VUELTA:** En caso de empate en el cómputo global de la eliminatoria el que haya marcado más goles fuera de casa **GANA**.

Si han marcado los dos el mismo número de goles se hará 1 **PRÓRROGA** de 2 partes de 5 minutos. Si siguen empate se realizará una tanda de 5 penaltis. Si continúan empate, se alargará hasta que uno de los 2 se adelante, siendo éste el ganador.

**FINAL :** 2 **PRÓRROGAS** de 5 minutos. Si sigue el empate se realizará una tanda de 5 penaltis. Si continúan empate, se alargará hasta que uno de los 2 se adelante, siendo este el ganador.

## **BALONCESTO**

### **SEMIFINAL**

- **IDA:** VALE EMPATE (no hay prórroga aunque empaten)
- **VUELTA :** **PRÓRROGAS** de 5 minutos sucesivas, siempre que haya empate en el cómputo global de la eliminatoria

**FINAL:** **PRÓRROGA HASTA DESMPATE**

## **VOLEIBOL**

### **SEMIFINAL**

- Gana el que más sets tenga a favor, en caso de que cada uno gane un partido.
- Si se empata en el número de sets, el que tenga mayor diferencia de puntos a favor gana
- Si la diferencia de puntos es la misma, el que haya anotado más puntos gana

## **FÚTBOL SALA**

### **SEMIFINAL**

- En caso de empate en el cómputo global, el que haya marcado más goles fuera de casa gana.
- Si los dos equipos han marcado los mismos goles fuera, se hará una **PRORROGA** de una parte de 5 minutos.
- Si acaban empatados, se hará una tanda de 3 penaltis. Si la terminan empate, se alargará la tanda hasta que uno de los dos equipos marque un penalti sin que marque el otro, siendo ese equipo el ganador.

### **FINAL:**

- En caso de empate, se jugará una **PRORROGA** de 1 parte de 5 minutos.

- Si siguen empatados, se hará una tanda de 3 penaltis. Si la terminan empate, se alargará la tanda hasta que uno de los dos equipos marque un penalti sin que marque el otro, siendo ese equipo el ganador.

## **RUGBY**

### **SEMIFINAL(vuelta) y FINAL:**

- PRÓRROGA de dos partes de 15 minutos sin descanso pero con cambio de campo. En caso de que persista el empate se proclamará el ganador en función de estos criterios en el siguiente orden :
  - 1º.- El que haya marcado mayor número de ensayos
  - 2º.- El que haya marcado mayor número de tantos por puntapiés a bote-pronto
  - 3º.- El que haya marcado mayor número de tantos por transformación de puntapiés de castigo.
  - 4º.- El que haya marcado mayor número de tantos por transformaciones.
- Si a pesar de esto persiste el empate, se procederá a lanzar una tanda de 5 puntapiés colocados por 5 jugadores diferentes. Si continua el empate, se lanzará una serie de lanzamientos alternativos hasta que uno de los dos equipos transforme sin que el otro lo haga, siendo este equipo el ganador.

En Elche a 26 de ENERO de 2006.  
El Juez Único de Competición.